

蒼鋼の騎兵

SPACE GRIFFON
V.O.
ボイスオペレーション

パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE
<http://www.panther.co.jp/>

インターレックス株式会社

〒108-0023 東京都港区芝浦2-17-13
TEL.03-3798-2760 FAX.03-3798-2286

©2000 PANTHER SOFTWARE

蒼鋼の騎兵

SPACE GRIFFON

V.O.
ボイスオペレーション



Microsoft® Windows® Me/98/95

オペレーションマニュアル

隠された真実を、キミはまだ、知らない——。

蒼鋼の騎兵

SPACE GRIFFON
V.O.
ボイスオペレーション

A.D.2148 Oct Lunar Plant “HAMLET” Shut down

西暦2148年10月

突如として通信不能に陥った月面最大の人工建造物 “HAMLET”
その調査のため、巨大企業体「A-MAX FACTORIES」首脳部は、
自社の持つ私設軍「A-MAX CLEANER」の派遣を決定した。

夜空に輝く、白く優しく、そして冷たい大地。
誰もが決して知ることのない巨大な檻の中で、それは静かに、
鼓動を始めていた……。



ごあいさつ

このたびは、バンサードソフトウェアの3Dアクションシューティングゲーム『蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.』をお買い上げくださり、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に本書をよくお読みになり、正しい使用方法でご愛用ください。なお、音声入力コマンド等、ゲームについての最新情報はゲームのオンラインマニュアル（ヘルプ）に記載しています。本書には記載できなかった事項等が記載されている場合がありますので、こちらにも必ず御一読くださいますようお願いいたします。

Contents

Story	1
ごあいさつ、目次、基本的な遊び方	2
VF-9 グリフォン操縦方法	3
動作環境	5
ゲームのはじめ方	6
ゲーム画面の見方	8
イベント&センサーガイド	10
コマンドメニュー	11
VF VARIABLE FORMULA	14
キャラクター紹介	16
アイテムリスト	19
ウェポンリスト	20
「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」 資料	22
トラブルシューティング	23
ユーザーサポート	24

基本的な遊び方

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」は、3Dアクションシューティングゲームです。プレイヤーは主人公であるジム・ピリントン（ゲーム中、他の隊員達との会話ではコールサインである“KID”と呼ばれます）となり、多数の武器、アイテム、そして搭乗メカであるVARIABLE FORMULA（ヴァリアブルフォーミュラ）の可変機能を駆使し、敵を倒しながらストーリーを進めていきます。

月面最大の人工建造物“HAMLET”が突如として連絡不能になった原因とは？ 果たしてジムは、その異変の謎を解くことができるのでしょうか？

3Dアクションシューティングの爽快感と、人間味溢れるドラマが融合したゲームをお楽しみください。

VF-9 グリフォン操縦方法

各キーの効果

前進	グリフォンの機体を前に進めます。	コンパクトモードチェンジ	グリフォンをコンパクトモードに変形させます。
後退	グリフォンの機体を後ろに進めます。	Rウェポントリガー	右手に装備している武器を発射します。
右ターン	グリフォンの機体を右に回転させます。	Mウェポントリガー	マウントに装備している武器を発射します。
左ターン	グリフォンの機体を左に回転させます。	Lウェポントリガー	左手に装備している武器を発射します。
右サイドステップ	グリフォンの機体を、前を向いたまま右に移動させます。	決定ボタン	コマンド実行、武器装備、アイテム装備等の選択を決定します。
左サイドステップ	グリフォンの機体を、前を向いたまま左に移動させます。	キャンセルボタン	コマンド実行、武器装備、アイテム装備等の選択をキャンセルします。
カメラアップ	視点と照準を上に向けます。	ポーズ	ゲームを一時停止して、コマンドメニューを表示します。
カメラダウン	視点と照準を下に向けます。	カーソル操作	タイトル画面やゲーム中にコマンドを表示させたときのカーソルを移動させます。
バトルモードスイッチ	バトルモードのON/OFFを切り替えます。		
クルーズモードチェンジ	グリフォンをクルーズモードに変形させます。		
アサルトモードチェンジ	グリフォンをアサルトモードに変形させます。		

バトルモードON/OFF時の違い

バトルモードスイッチOFF

レーダーマップに“HAMLET”のフロアデータが表示され、グリフォンの変形を行うことができます。攻撃（武器の発射）はできません。

バトルモードスイッチON

レーダーマップに攻撃対象のデータが表示され、装備した武器で攻撃することができます。

キーボード

DirectInputに対応したキーボードにて操作することができます。キーボードのキー配列はそれぞれ2つずつ設定することができます。ゲーム中はどちらのキーも有効となります。

キーボードの設定はタイトルメニューの「オプション」→「コントローラ」→「キーボード」またはコマンドメニューの「SYSTEM」→「CONTROLL」→「KEYBOARD」から変更することができます。

※以下はデフォルトのキー設定です。

	設定1	設定2		設定1	設定2
前進	Num8	↑(カーソルキー)	Rウェポントリガー	C	--
後退	Num2	↓(カーソルキー)	Mウェポントリガー	X	--
右ターン	Num6	→(カーソルキー)	Lウェポントリガー	Z	--
左ターン	Num4	←(カーソルキー)			
右サイドステップ	Num9	--			
左サイドステップ	Num7	--			
カメラアップ	Num3	PageUp			
カメラダウン	Num.	PageDown			
バトルモードスイッチ	L-Shift	R-Shift	決定ボタン	Enter	Space
クルーズモードチェンジ	D	--	キャンセルボタン	Esc	Num0
アサルトモードチェンジ	S	--	ポーズ	Esc	--
コンパクトモードチェンジ	A	--	カーソル操作	カーソルキーとNum2,Num4,Num6,Num8	

※以下は固定の設定です。

	設定1	設定2
決定ボタン	Enter	Space
キャンセルボタン	Esc	Num0
ポーズ	Esc	--
カーソル操作	カーソルキーとNum2,Num4,Num6,Num8	

ジョイスティック

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」は、DirectInput対応のジョイスティックでも操作することが出来ます（Microsoft SideWinder推奨）。キーボードとの併用も行えますので、好みの操作方法でプレイしてください。

ジョイスティックの設定はタイトルメニューの「オプション」→「コントローラ」→「ジョイスティック」またはコマンドメニューの「SYSTEM」→「CONTROLL」→「KEYBOARD」から変更することができます。

※以下はデフォルトのキー設定です。

右サイドステップ	----
左サイドステップ	----
カメラアップ	POV↑
カメラダウン	POV↓
バトルモードスイッチ	Button6
クルーズモードチェンジ	Button7
アサルトモードチェンジ	Button8
コンバットモードチェンジ	Button9
Rウェボントリガー	Button2
Mウェボントリガー	Button5
Lウェボントリガー	Button3

※以下は固定の設定です。

前進	方向レバーの↑
後退	方向レバーの↓
右ターン	方向レバーの→
左ターン	方向レバーの←
決定ボタン	Button1
キャンセルボタン	未設定のボタン全て
カーソル操作	方向レバーの ↑ ↓ ← →

ジョイスティックからゲームの一時停止を行うことはできません。メニューはキーボードから表示するか、音声入力にて表示してください。

音声入力

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」は、各メニューコマンドが、音声によって入力する「音声入力」に対応しており、リアルなプレイを楽しむことが出来ます。キーボード、ジョイスティックと併用して使用することもできます。

音声入力の有効／無効の切替設定はタイトルメニューの「オプション」→「コントローラ」→「音声コントロール」またはコマンドメニューの「SYSTEM」→「CONTROLL」→「VOICE CONTROLL」から行うことができます。



★ヘルプを必ずご覧ください

音声入力コマンドにつきましては、ゲームのオンラインマニュアル（ヘルプ）に記載しています。必ずこちらをご覧くださいよう、お願いいたします。

動作環境

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」は以下の環境にてお楽しみ頂けます。

OS	Microsoft®Windows®Me/98/95日本語版
CPU	Intel MMX-Pentium/233MHz以上 (Pentium II/300MHz以上推奨)
メモリ	64MB以上 (128MB以上推奨)
モニター	640×480ドット/HighColor以上
CD-ROM	4倍速以上 (8倍速以上推奨)
サウンド	DirectSound対応のサウンドボード
インターフェイス	DirectInput対応のキーボード及びジョイスティック
ビデオボード	DirectDraw、Direct3Dに対応した、 VRAM4MB以上のグラフィックボード (VRAM16MB以上推奨)

本ソフトは音声入力に対応しています。

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」は以下の環境にてお楽しみ頂けます。

サウンド	Intel Pentium II/300MHz以上 (Pentium II/450MHz以上推奨)
インターフェイス	DirectInput対応のキーボード及びジョイスティック

本ソフトの使用には、3Dボードが必要です。

お使いのグラフィックボードが、Direct3Dに対応しているかどうか、ご確認ください。

現在、以下のチップセットを使用した3Dボードにて動作を確認しておりますが、使用しているグラフィックボードのメーカーやドライバ等により、動作の状態は異なります。必ず最新のドライバをご使用ください。

動作確認済みチップセット

■RIVA TNT ■RIVA TNT2 ■RIVA TNT2 ULTRA
 ■GeForce ■GeForce 256 ■GeForce 2
 ■GeForce2 ULTRA ■Voodoo3 ■Voodoo Banshee
 ■3D RAGE 128 ■Intel 740 ■Savage3D
 ■Millennium G200 ■Millennium G400
 ■Millennium G450

※Microsoft®Windows®Me/98/95日本語版に完全対応した本体・周辺機器上での動作を推奨します。

※上記環境はMicrosoft®Windows®98日本語版を標準インストールしたときのもので、Windowsのバージョンや他のソフトのインストール状況等により、動作環境は上下いたします。

※本ソフトはMicrosoft®DirectX7を使用しています。ご使用の機種が対応しているかどうか、ご確認ください。対応機器に付きましては各ハードメーカーにお問い合わせください。

ゲームのはじめ方

ティーザの起動

- 1.Windowsを起動してください
- 2.動作しているソフトを終了してください。
- 3.CD-ROMドライブに「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」のCD-ROMをセットしてください。
- 4.オートランが有効な場合、自動的にゲームの初期メニュー（ティーザ）が起動します。
- 5.ティーザからゲームの実行、インストール等を選択することが出来ます。

※自動的に起動しなかった場合、CD-ROM中の「GRIFFONT.EXE」を実行すると、ティーザが起動します。

ゲーム開始	ゲームを始めます。ゲームのインストール後に表示されます。
インストール	ゲームをハードディスクにインストールします。ゲームのインストール後は表示されせん。
再インストール	ゲームのインストール内容を変更します。ゲームのインストール後に表示されます。
ヘルプ	ゲームのオンラインマニュアル（ヘルプファイル）を表示します
終了	ゲームを起動せずに終了します。

ゲームのインストール

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」は、ゲームを始める前に、必要なデータをハードディスクにインストールする必要があります。ティーザから「インストール」を選択して、ゲームのインストーラーを起動し、データのインストールを行ってください。インストール時にはインストール形態（最小、標準、最大）と、DirectX7、DirectX Media、SmartVoiceのインストールをそれぞれ選択することが出来ます。

インストール時にはインストールしたい項目にチェックを入れて「OK」をクリックしてください。

インストールが終了すると、スタートメニューに「PANTHER SOFTWARE」のエントリが追加され、ゲームを実行できるようになります。

インストール内容の変更

ゲームを一端インストールした後で、ゲームのインストール形態を変更したり、その他のプログラムのインストールをやり直したりする場合、ティーザから「再インストール」を選んでください。「インストール」と同じ画面が起動しますので、インストール内容を変更して「OK」をクリックしてください。

★DirectX、SmartVoiceのインストール

ゲームのインストール、再インストール時にDirectX7、DirectX Media、SmartVoiceのインストールを行うことができます。それぞれゲームを実行する際に必要なプログラムですので、まだインストールされていない場合は、必ずインストールを行ってください。既にそれぞれのプログラムがインストールされていても、使用する機器（グラフィックボードや音源ボード等）を変更したときは必ず再インストールを行ってください。

ゲームのアンインストール

インストールしたデータを削除するには、ゲームのアンインストールを実行します。アンインストールは以下の方法で行ってください。

I. スタートメニューからアンインストールを行う

マウスで画面上の「スタート」→「プログラム」→「PANTHER SOFTWARE」→「SPACE GRIFFON V.O.」と順番に選び、「アンインストール」をクリックしてください。アンインストーラーが起動してゲームのデータを削除します。

II. コントロールパネルからアンインストールを行う

「コントロールパネル」内の「アプリケーションの追加と削除」を選び、アプリケーションのエントリの中から「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」を選んで「追加と削除」をクリックしてください。アンインストーラーが起動してゲームのデータを削除します。

ゲームの起動

ゲームのCD-ROMがドライブに挿入された状態で、ティーザから「ゲーム開始」を選択するか、スタートメニューのエントリから「SPACE GRIFFON V.O.」を実行することでゲームが起動します。

ゲームが起動すると操作はキーボード又はジョイスティックにて行います。

タイトルメニュー

ゲームを起動させると、ブランドロゴとオープニングデモに続いて「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」のタイトル画面が表示されます。オープニングデモはいずれかのボタンを押すとスキップすることができ、タイトル画面が表示されます。

画面に「Push Any Key」と表示された状態でいずれかのボタンを押すと、タイトルメニューが表示されます。

タイトルメニューについて

最初から始める	ゲームを最初から始めます。
ロード	以前セーブした続きからゲームを始めます。
オプション	ゲームの各設定を行います（ゲーム中も変更できます）。
終了	「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」を終了します。

※「オプション」での設定につきましては、コマンドメニュー内の「SYSTEM」と同等となっています。詳しくは13ページをご覧ください。

ゲーム画面の見方

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」では、イベント発生時以外、画面はグリフオンのコクピット視点となります。この時、バトルモードスイッチのON/OFFによって画面の構成が異なります。最初はバトルモードスイッチはOFFになっています。

バトルモードスイッチがOFFの時

①レーダーマップ

付近のマップデータを表示します。グリフオンは常にライトを前方に向けて投射しています。ライトの向きがグリフオンの向いている方向です。

②エネルギーゲージ

現在のグリフオンのエネルギー量を表示するゲージです。エネルギーは移動や武器に使用します。最大8000Pで、これが0Pになると行動に制限が加わります。400Pを下回ると警告メッセージが表示されます。エネルギーはアイテム「パワーユニット」で回復させられます。

③ボディゲージ

現在のグリフオンの耐久力を表すゲージです。最大8000Pで、これが0Pになるとグリフオンが破壊されたことになり、ゲームオーバーとなります。400Pを下回ると警告メッセージが表示されます。耐久力はアイテム「リペアユニット」を使用して機体を修理することで回復します。

④モード表示

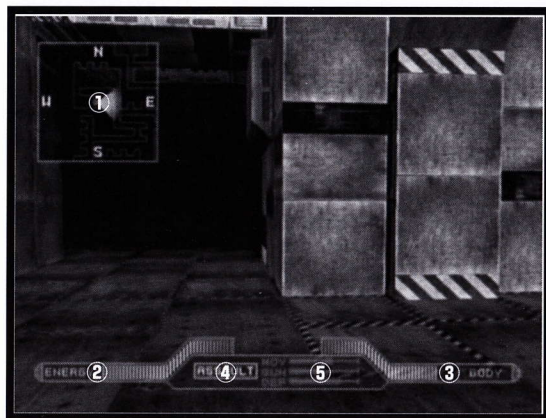
現在のグリフオンの機体モードが表示されます。

COMBAT	戦闘用2足歩行形態
ASSAULT	突撃用高速機動形態
CRUISE	移動用高速走行形態

⑤パワーゲージ

グリフオンが現在振り分けているパワー出力が表示されます。値が大きいほど出力が高くなっています。

Mov(Movement Power)	移動出力：この数値が高いほど移動の最大速度が速くなります。
Gun(Energy-Gun Power)	射撃出力：この数値が高いほどエネルギーを必要とするタイプの武器の攻撃力が高くなります。
Def(Defensive Power)	防御出力：この数値が高いほど防御力が高くなります。



バトルモードスイッチがONの時

②照準

攻撃時の照準です。画面に対して常に中心に置かれます。照準の左右はグリフオンの機体の向きで、上下は視点の上下角調整で合わせます。

③レフトウェポン

左手に装備している武器を表示します。左手の武器はレフトウェポントリガーで発射することができます。クルーズモード時と左手にシールドを装備している時は武器の発射はできません。



④マウントウェポン

マウントに装備している武器を表示します。マウントに装備した武器は機体のモードに関わらずマウントウェポントリガーで発射することができます。

⑤ライトウェポン

右手に装備している武器を表示します。右手の武器はライトウェポントリガーで発射することができます。クルーズモード時と右手にシールドを装備している時は武器の発射はできません。

⑥エネルギーゲージ

⑦ボディゲージ

⑧モード表示

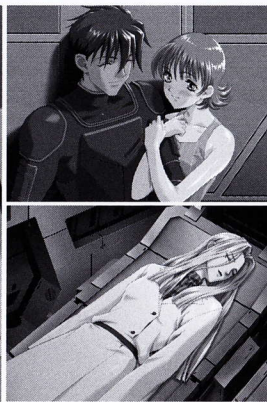
⑨パワーゲージ

バトルモードスイッチOFF時と同様です。

イベント&センサーガイド

ビジュアルイベント

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」では、ストーリーが進むと各所でビジュアルイベントが発生します。グラフィックと音声によるリアルなドラマをお楽しみください。



センサー反応

グリフォンは自機から一定距離内にあるアイテムや敵などを感知するセンサーを備えており、画面上に感知した情報を表示します。この時、対象物との距離によって表示色が変わり、青（遠）→黄→赤（近）となります。対象物がセンサー範囲より遠ざかるか、逆に視認できる距離まで近づくとセンサー反応の表示は消えます。

なお、センサー反応の表示対象物によって次の5種類があります。



敵メカ

アイテム

味方機

モンスター

不明

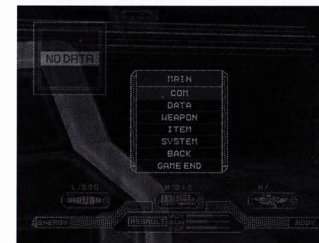
アイテムの入手

アイテムは「HAMLET」内の部屋や、倒した敵メカから入手することができます。センサーでアイテムが表示されている場所を通過することでそのアイテムを入手することができます。

なお、アイテムではなく、武器が入手できる場合もありますが、センサーの表示は同一です。

コマンドメニュー

ゲーム中にポーズボタンを押すとゲームを一時停止し、コマンドメニューを表示します。各コマンドにカーソルを合わせて決定ボタンを押すと選択しているコマンドを実行します。



COM

通信コマンド。仲間との通信に使用します。

DATA

データ検索コマンド。入手しているデータを参照します。

WEAPON

武器コマンド。武器の装備、装備武器の確認を行います。

ITEM

アイテムコマンド。アイテムの使用、入手しているアイテムの確認を行います。

SYSTEM

システムコマンド。データのセーブやロード、ゲームの各種設定を行います。

BACK

バックコマンド。一段階前の状態に戻ります。MAINでは一時停止を解除します。

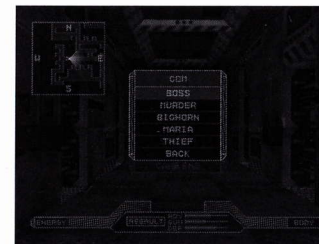
GAME END

終了コマンド。ゲームを終了してタイトル画面に戻ります。

通信コマンド COM

任意の状態仲間との通信を行うコマンドです。通信内容から自分が次にすることを教えて貰えることもあります。通信対象はコールサインで表示されます。

BOSS	ボス（コンラート隊長）
MURDER	マードラー（オレック）
BIGHORN	ビッグホーン（ラウツェン）
MARIA	マリア（マリア）
THIEF	シーフ（スマイリー）



データ検索コマンド DATA

入手しているデータを参照するためのコマンドです。参照できるデータは以下の通りです。

FLOOR MAP	「HAMLET」のフロアマップを表示します。
VF	グリフォンと、仲間のVFの情報を表示します。
GUARD ROBO	「HAMLET」に配備されている警備用ロボットの情報を表示します。
MANNED MECHA	「HAMLET」に配備されている有人メカの情報を表示します。
AUTONOID	「HAMLET」に配備されている自動メカの情報を表示します。
BIO MONSTER	バイオモンスターの情報を表示します。

※DATAコマンドで参照できるのは、ターミナル等から入手済みのデータのみです。



武器コマンド WEAPON

武器の装備、装備武器の確認、変更を行うコマンドです。武器の種類によって腕とマウントに装備できるものがあります。

武器名	武器の名称です。
攻撃力	弾丸が一発命中したときの基本攻撃力です。
装弾数	現在の弾数です。実弾を発射するタイプの武器は、装弾数が0になると使用できなくなります。弾丸を一発撃つときに消費するエネルギーの値です。
エネルギー消費	装弾中の武器には、L（左手）、R（右手）、M（マウント）のいずれかのマークが付きます。

武器を選ぶと、以下のコマンドが表示されます。

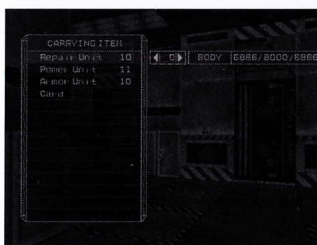
SET LEFT	左手に装備
SET RIGHT	右手に装備
SET MOUNT	マウントに装備
REMOVE	装備解除
REMOVE LEFT	左手の装備解除（シールドのみ）
REMOVE RIGHT	右手の装備解除（シールドのみ）
LEAVE	廃棄

※シールドのみ、左手と右手両方に装備させることができます。

アイテムコマンド ITEM

武器以外のアイテムを使用したり、入手しているアイテムの確認を行うコマンドです。アイテムを選んで決定キーを押すとアイテムの説明を聞くことができます。

リペアユニットなど、複数個を同時に使用する場合にはカーソルをそのアイテムに合わせてカーソルキー（レバー）で使用個数を調整し、決定キーを押して決定してください。



システムコマンド SYSTEM

データのセーブやロード、ゲームの各種設定を行うコマンドです。以下のコマンドを実行できます。

SAVE	ゲームのデータをセーブします。
LOAD	セーブファイルを読み込み、以前の続きからゲームを再開します。
DISPLAY	画面に表示されるゲージ等の表示設定を行います。ONで表示、OFFで非表示です。
Radar Map	レーダーマップ
Armor Scanner	アーマースキャナー
Weapon	装備武器
Status	ステータス（エネルギーゲージ、ボディゲージ、パワーゲージ、モード）
LOCK-ON	ロックオンサイトの使用を切り替えます。ロックオンサイトを使用すると、照準から一定範囲内の標的に自動的に照準を合わせます。ロックオンサイトの範囲から外れた標的には効果がなくなります。
SOUND	サウンドの音量を調整します。
BGM	BGMの音量を調整します。
VOICE	音声の音量を調整します。
SE	効果音の音量を調整します。
CONTROLL	キーボード、ジョイスティックのキー設定、音声入力の設定を行います。
KEYBOARD	キーボードのキー設定を行います。
JOYSTICK	ジョイスティックの設定を行います。
音声コントロール	音声入力の設定を行います。

※キーボードは、設定1、設定2の2つのキーを同時に設定することが出来ます。ゲーム中は設定1、設定2いずれのキー入力も有効です。

VF VARIABLE FORMULA

VFとは他段階変形機能をもつメカニックのことで、走行形態（クルーズモード）と歩行形態（コンバットモード）およびその中間である突撃形態（アサルトモード）の内、いずれかの2形態もしくは3形態に変形する事ができる。また、大きさによって「LVF（Light VF）」「VF」「HVF（Heavy VF）」の3クラスに分けることができ、BOSS、MURDER、BIGHORNのアベンジャーは重量級のHVF、MARIAのミランとTHIEFのバイパーは軽量級のLVFとなっている。

A-MAX VF-9 GRIFFON SYSTEM TESTBED

VF-9 GRIFFONは本来、VF初のコンフォームド・アレイアーマー・シールドシステムを装備した次世代機として設計されている。多用途、多機能の性能を持っている機体であり、BOSS達の乗るアベンジャーより性能は上とされているが、ジムの搭乗する機体は元々システム実験機として使われていた機体をBOSSが払い下げて貰ったもので、本来の性能には及んでいない。しかしながら、シールドを装備していることでアベンジャーより高い防御力を有しており、また、3形態へのモードチェンジが可能となっているなど、十分汎用性のある機体になっている。

COMBAT MODE

戦闘用2足歩行形態

機体のエネルギーを射撃出力に多く振り分けており、防御力と移動速度は3形態の中で最も低いものの、エネルギー接続用武器の威力が増している。

ASSAULT MODE

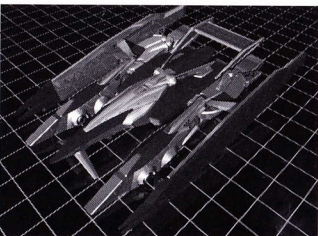
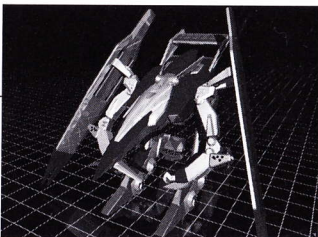
突撃用高速機動形態

機体のエネルギーを防御出力と移動出力に多く振り分けているため、コンバットモードに比べて射撃出力が弱くなっているが、その分防御力と移動速度が増している。

CRUISE MODE

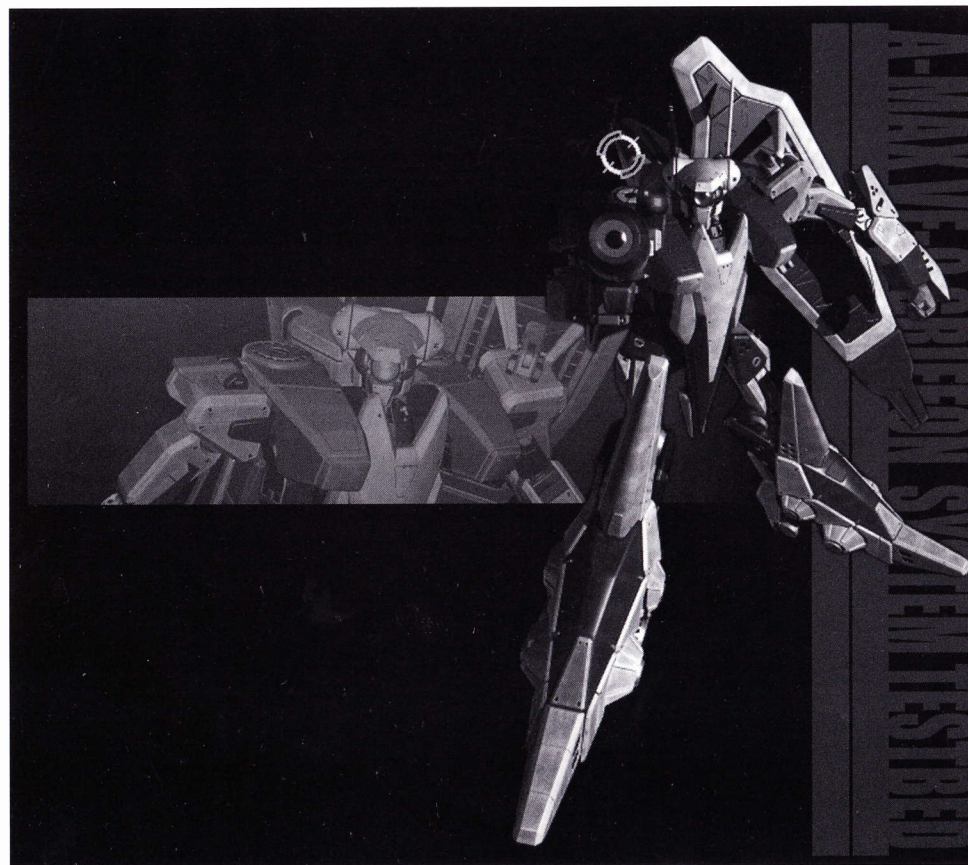
移動用高速走行形態

機体のエネルギーを防御出力と移動出力のみに振り分けているため、最も防御力と移動速度が高い形態となっている。左右の腕が使えないため、使用できる武器はマウントに装備したもののみとなる。



●A-MAX VF-9 GRIFFON SYSTEM TESTBED

全高	6.77m（センサーヘッド上面）
基準重量	8.27t（シールドシステム含）
最大速度	88km/h（コンバットモード時）
装甲	単結晶強化複合装甲/12~45mm
盾	コンフォームド・アレイアーマー・シールドシステム/最大厚148mm
ディフェンスデバイス	プラズマフィールドアクティブアーマーシステム/最大出力62200kw（0.1秒間）
兵装搭載機構	ユニバーサルウェポンステーションType5（供給出力4860kw）×2 マルチパーパスリアウエポンラックType4C×6
駆動系	車輪 超伝導フリーフローティングモーター（20WD） 関節 超伝導リニアアクチュエーター×28 超伝導ロータリーアクチュエーター×64
動力系	全出力 5148kw メイン 固体核融合発電システム/8610kw サブ 超伝導ループ電力貯蔵システム/330kw（30分間）
乗員	2名（パイロット、ガンナー）



Jim Vilington

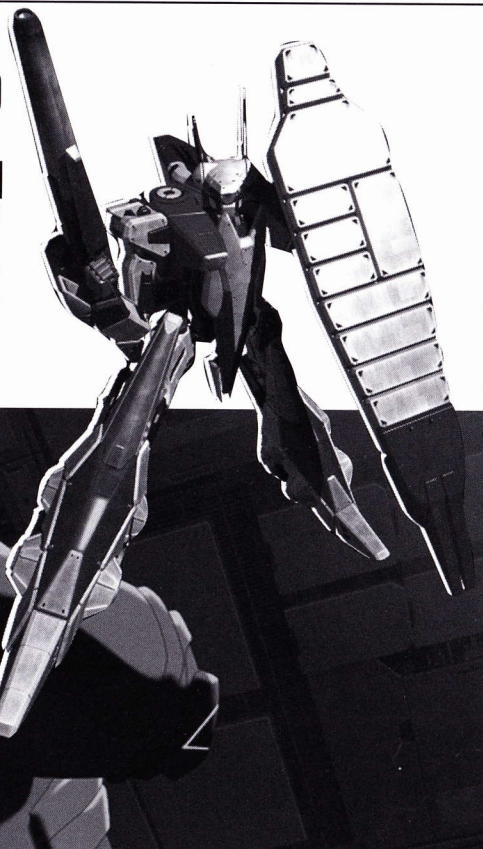
/KID

ジム・ビルントン

CV: 森川 智之

本編の主人公。A-MAX CLEANER最年少隊員で、経験こそ少ないものの、メカに対する適正は人並み以上のものがある。今回のHAMLET突入作戦が彼の初任務となる。コールサインはKID。

新型のテスト実験機、VF-9「グリフォン」に搭乗する。



Konrad von Eibol

/BOSS

コンラート・フォン・エイブル

CV: 玄田 哲章

ジムの上官で、HAMLET突入部隊隊長。寡黙で冷静沈着なタイプで、元軍人だったこともあって、実戦経験は豊富。コールサインはBOSS。

搭乗する機体はHVF-8Bアベンジャーのコマンダーバージョン。



Mark Smily

/THIEF

マーク・スマイリー

CV: 関 俊彦

HAMLET突入部隊のメンバー。元私立探偵社に勤めていた経歴あり。彼女に貰ったという「LUNAR TEARS」を宝物にしている。

コールサインはTHIEF。

搭乗する機体はLVF-4Dバイパー。



Maria Hansfield

/MARIA

マリア・ハンスフィールド

CV: 折笠 愛

HAMLET突入部隊のメンバー。A-MAX CLEANER入隊以前の経歴は不明。常にムチを携帯するお姉さまタイプ。コールサインはMARIA。

マリアの乗る機体は、彼女自身のカスタマイズによって原型をほとんどとどめていないが、元となったのはLVF-5Cミランである。



Oreag Arnderson

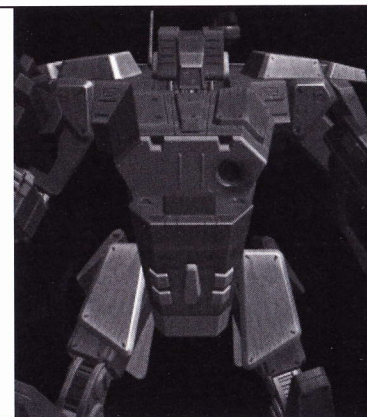
/MURDER

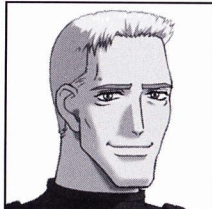
オレッグ・アーンダーソン

CV: 屋良 有作

HAMLET突入部隊のメンバー。A-MAX CLEANER入隊以前はコンラート同様に職業軍人で、全米アームレスリングチャンピオンになったこともある。突入部隊の中では最も実戦経験が豊富。コールサインはMURDER。

搭乗する機体はHVF-8Bアベンジャーのストライクバージョン。





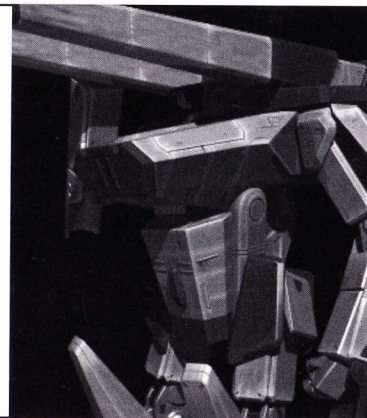
Rauzein Shizevinov
/BIGHORN

ラウゼン・シュッチヴィノフ

CV: 銀河 万丈

HAMLET突入部隊のメンバー。元プロバスケットボールで、運動神経、体力共に優れたものを持っているが、その体つきに似合わず性格はおとなしめ。コールサインはBIGHORN。

搭乗する機体はHVF-8Bアベンジャーのアーティラリーバージョン。

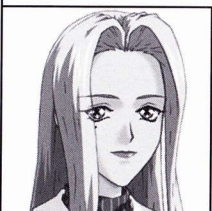


Mary
Lakewood

メアリー・レイクウッド

CV: 三石 琴乃

HAMLETの住民。調査に来たジム達とHAMLETで出会う。



Frances
Lakewood

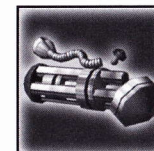
フランシス・レイクウッド

CV: 玉川 紗己子

HAMLETの住人で、メアリーの姉。両親と同じく研究施設で働いていた。メアリーは研究に没頭する姉を表面上嫌っていたようだが…。

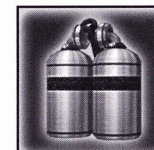


アイテムリスト



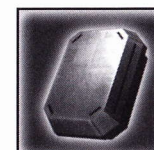
リペアユニット Repair Unit

VFの機体修理用ユニット。使用すると耐久力（ボディゲージ）が一定分回復します。



パワーユニット Power Unit

VF用のエネルギー補給用カプセル。使用するとエネルギー（ゲージ）が一定分回復します。



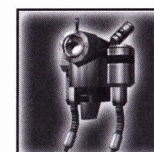
アーマーユニット Armor Unit

VFのシールド補強・強化用ユニット。使用するとシールド強度が一定分回復します。



カードキー Card Key

1層の隔壁を開けるための鍵。1層で手に入る。



No.369センサー No.369 Sensor

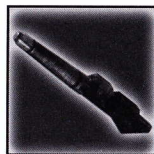
"HAMLET" 内で発見したセンサー。用途不明。

※「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」ではこの他にも、ストーリーを進めるために必要なものや、あると役に立つアイテムまで、様々なアイテムが登場します。

ウェポンリスト

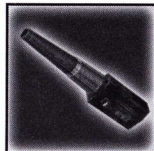
ビーム砲 BEAM GUN

中性子ビームを発射する武器で、ゲーム中の世界に於いては最も標準と呼べる主力兵器となっている。ビーム砲を接続する本体のメインパワーが続く限り使用できるが、発射直後から威力が下がり始め、距離によって威力は左右される。グリフォンには両腕に装備することができる。



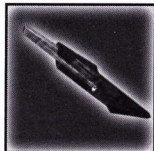
バルカン砲 VULCAN

旧式だが、毎分2万発という連射力を持っており、また、プラズマフィールドディフェンスに強いという長所から、未だ現役の武器。ゲーム中でも威力こそ弱いものの、その連射力と400発という装弾数に重宝することが多い。グリフォンには両腕に装備することができる。



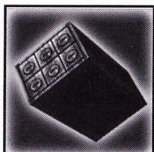
リニアキャノン LINEAR CANNON

重金属を常温超伝導体で包んだ弾丸を使用する、超伝導工学の進歩が可能にした究極の大砲。超伝導を利用した巨大な磁場によって弾丸を発射し、理論上は地上から人工衛星を破壊することも可能である。ただし、威力は高いものの、消費電力が大きく、また、装弾数も50発と少なくなっている。グリフォンには両腕に装備することができる。



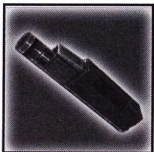
ロケットランチャー ROCKET LAUNCHER

小型ミサイルを発射する武装で、弾速は遅いものの、あらゆる状況下で運用できる汎用性と砲弾のホーミング機能により、他の武器とは一線を画す便利さを持っている。ただし、装弾数は12発と少なめで、運用には注意したい。グリフォンにはマウントに装備することができる。



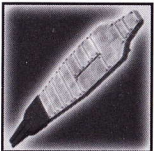
ガンランチャー GUN LAUNCHER

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」の世界では、ガンランチャーは高威力を誇る多目的ロケットランチャーの総称となっている。ゲーム中でも最も攻撃力が高い武器であるが、装弾数はわずかに6発と、極端に少なくなっている。グリフォンには両腕に装備することができる。



シールド Shield

グリフォンの両肩に装備されているシールドはコンフォームド・アレイ・アーマー・システムを採用しており、廃材やスクラップなどで補修することが可能で、最大148mmまで厚みを増すことができる。グリフォンの両腕に同時に装備することが可能で、その最大耐久力は400（最大厚時）となっている。



主な武器とその性能

武器名		威力	装弾数	消費エネルギー	装備箇所
小型ビーム	S-Beam GUN	30	--	10	LR
中型ビーム	M-Beam GUN	60	--	20	LR
大型ビーム	L-Beam GUN	90	--	30	LR
小口径バルカン	S-Vulcan	5	400	--	LR
中口径バルカン	M-Vulcan	10	400	--	LR
大口径バルカン	L-Vulcan	15	400	--	LR
小型リニアキャノン	S-Linear Cannon	50	50	20	LR
中型リニアキャノン	M-Linear Cannon	100	50	30	LR
大型リニアキャノン	L-Linear Cannon	150	50	40	LR
小型ロケットランチャー	S-R-Launcher	60	12	--	M
中型ロケットランチャー	M-R-Launcher	120	12	--	M
大型ロケットランチャー	M-R-Launcher	180	12	--	M
小型ガンランチャー	S-Gun Launcher	120	6	--	LR
中型ガンランチャー	M-Gun Launcher	240	6	--	LR
大型ガンランチャー	L-Gun Launcher	360	6	--	LR

※これ以外の武器も登場します

※L：左手、R：右手、M：マウント

※ビーム砲は命中するまでの距離が長くなるほど威力が落ちます（上記の威力は発射直後のものです）。

「蒼鋼の騎兵・SPACE GRIFFON・V.O.」資料

A-MAX CLEANER (エー・マックス・クリーナー)

「A-MAX FACTORIES」所有の私設軍隊で、略称で「AMC」と呼ばれる。ゲームの世界の地球上ではトップクラスの武力を有していると言われており、組織的なテロ活動など、警備会社である「A-MAX SECURITIES (エー・マックス・セキュリティーズ)」には手の負えない武力抗争や「A-MAX FACTORIES」の利害に絡む事件の解決を目的とした組織である。隊員には全員強力な兵器であるVFが支給され、「A-MAX FACTORIES」の中で、存在が公にされている組織としてはかなり給金が高いが、その任務は危険度の高いものが大半を占める。軍解体によって職を失った軍人や、「A-MAX SECURITIES」の中で優秀な人材などが登用されるケースが多い。なお、ジムは現在「AMC」に所属しているが、その前は前述の警備会社「A-MAX SECURITIES」に所属していたらしい。

A-MAX FACTORIES (エー・マックス・ファクトリーズ)

軍事産業を根幹とする巨大企業。『国家』が形式としての権力しか持たなくなった22世紀に於いては、こういった巨大企業が最大の権力を持っている。「A-MAX FACTORIES」は特に北米大陸で強い影響力を持ち、他の4つの巨大企業と世界の覇権を争っている。グループ会社の業種は、鉄鋼、造船、車両から、警備、保険、病院経営、運送、薬品開発、食料開発、玩具・ゲームソフト開発など多種に渡り、「A-MAXの首脳部が首を横に振れば、1国がスラム化する」と言われるほど、各国に対して強い影響力を持っている。各国の民衆が、A-MAX関連企業の製品がない限り生活ができないほどの状態になっているのである。もっとも、この状況が市民レベルで実感できるのは北米大陸のみであり、その他の地域では「A-MAX FACTORIES」がパートナーシップ戦略を取るため、各地域に地盤を持つ企業体のほうが目立つようになっている。単に「ファクトリー」と呼ばれることもある。

HAMLET (ハムレット)

“HAMLET”は、月の裏側(南東部)の「ティオルコフスキーレータール」の中に存在する、月世界最大規模の人工建造物である。その全てが「A-MAX FACTORIES」の所有物であり、一種の治外法権地域になっている。さながら『巨大な研究施設付きの、社宅兼職場兼地方自治体』という感じである。ここには「A-MAX FACTORIES」の企業のうち、宇宙空間での研究が必要と思われる軍事関係の企業や、医薬品、食料開発に関する企業の研究機関があり、直射する放射線を防ぐべく、構造物は可能な限り地下に納められている。シャトルデッキのある1層及び居住区の2層以外は、3層から9層まで全て、地下部分となっており、月の岩盤をくり抜いて区画整理し、採掘現場から兵器実験場、工業プラントなど、多くを詰めこんでいる。今回の事件は、この“HAMLET”からの連絡が途絶えた……ばかりか、原因不明のまま完全に沈黙してしまっただけに端を発している。

Lunar Tears (ルナティアーズ)

直訳で「月の女神の涙」という、ゲームの世界で地球のティーンズの間で大流行しているペンダントや指輪型の“お守り”で、THIEFも身につけている(理由は「彼女から貰ったから」らしい)。「め」のような美しい石から宇宙エネルギーが放たれ、貴方を幸福に導く」というそれは、“HAMLET”内の資源探査中に発見された宇宙鉱物であり、「A-MAX FACTORIES」のグループ企業である「Cosmic Fortune Unification社」(コスミック・フォーチュン・ユニフィケーション社、略称CFU)の商品である。『CFU社』はもともと“HAMLET”での超兵器の開発を目的とした企業の1つなのだが、そういった社の目的を外部の目から隠すべく、社の体制を表面は「Lunar Tears」の販売に切り替えたという企業である。

トラブルシューティング

動作がおかしいな、と感じた場合、まず以下をご確認ください。

- ★パソコン本体と周辺機器との接続状態
- ★BIOSやシステムなどの設定状態
- ★動作環境(パッケージおよびマニュアルに記載しています)
- ★周辺機器のデバイスドライバ(OSへの対応、バージョン等)
- ★Readmeファイル、オンラインマニュアルの内容
- ★他のアプリケーション(特にDirect3Dを使用したゲーム)の動作状態

本製品は、パソコン本体のハード的な設定(BIOS設定等)が、メーカー出荷時の状態であるものとしています。ハードの設定や構成を変更している場合は、パソコン本体のマニュアルをご覧ください。なり、メーカー出荷時の状態に戻して再確認してください。

以下の点は特にご注意ください

- 他に動作しているアプリケーションや開いているウインドウがある場合、CPUやメモリに負荷がかかり、動作環境以上であってもゲームが正常に動作しない場合があります。
- 使用している周辺機器のデバイスのバージョンにより、同じ環境下でも正常に動作しない場合があります。特にグラフィックボード、サウンドボードのデバイスは、ゲームの動作に大きく影響しますので、動作状態は十分ご注意ください。
- 快適な動作を求める場合、パッケージ、マニュアルに記載の「推奨環境」以上でご使用ください。
- ハードディスクの読み込みスピードが遅いと感じた場合、ハードディスクコントローラの状態、ハードディスクが動作に「MS-DOS互換モード」を使用していないか、「圧縮ドライブ」を使用していないかご確認ください。

※ドライバ等のOSへの登録や設定方法についてはOSまたはドライバのマニュアルをご参照ください。
 ※ドライバに関する詳しい事項は、ドライバの供給元にお問い合わせください。
 ※CD-ROM中のオンラインマニュアル、Readmeファイルもあわせてご覧ください。最新の注意事項や技術情報が記載してあります。
 ※このソフトのゲームプログラムは標準的なWindows環境において動作する事を確認しています。お客様固有の環境(メーカーの保証対象外の改造やアップグレード、改造機や自作機等)での動作の不具合は、弊社のユーザーサポートでは応じかねる場合もございます。
 ※お使いの機器、ドライバ類の固有の不具合も弊社のユーザーサポートでは応じかねます。予めご承知おきください。

著作権について

本製品(本ソフトウェアのパッケージ製品に収められているプログラム及び音声データ、印刷物その他一切の付属物を含みます)の全ては株式会社インターレックス(ブランド名パンサーソフトウェア)の著作物であり、日本国著作権法及び国際条約により保護されています。
 本製品の全部および一部を著作権法で保証される個人での利用範囲を逸脱して複製することは、営利、非営利を問わず、また複製する媒体を問わずこれを禁止します。
 本製品の全部または一部の上演および公演、配布を目的として許可なく使用することを、営利、非営利を問わずこれを禁止します。
 本製品の賃貸業への使用、また中古販売することは、理由の如何を問わずこれを禁止します。
 以上の禁止した行為が確認された場合、当社は当社の規定に基づいて法的処置を取るものです。

※本ソフトはPC98-NXシリーズに対応しています。
 ※Microsoft®およびWindows®は、米国Microsoft Corporationの登録商標です。
 ※SmartVoiceおよびPC98-NXは日本電気株式会社の商標です。
 ※製品の内容・仕様は予告無しに変更する場合があります。あらかじめ御了承ください。

ユーザーサポート

●お問い合わせ●

商品の製作には万全の注意を払っておりますが、非常に精密なプログラム及び媒体のため予期せぬ事態が生じることも考えられます。「トラブルシューティング」の通りに確認してみても正常に動作しない場合、弊社窓口までお知らせください（動作の不具合等、緊急時に限りお電話でのご質問にもお答えします）。

お問い合わせ先窓口

〒104-8691 東京都中央区京橋郵便局内私書箱103号
バンサーソフトウェア ユーザーサポート係
受付電話番号 03-5232-5850
電話受付時間 10:00~17:00（休日を除く月~金曜日）
サポートE-mail support@panther.co.jp

※バンサーソフトウェアホームページでもサポートの受付を行っています。なお、ゲームの内容についてのご質問にはお電話ではお答えできませんご了承ください。

ユーザー登録について

ユーザーサポートをお受けになるには、ユーザー登録を行う必要があります。パッケージに同梱されているアンケートハガキをご投函になり、ユーザー登録を行ってください（表面に記載された期限内は切手不要にてお出しいただけます）。

ディスク交換について

製品の媒体不良に関しましては、無償にて良品と交換させていただきます。前述のお問い合わせ窓口まで、CD-ROMをお送りください。

また、誤ってCD-ROMが破損してしまった場合、実費にて良品のCD-ROMと交換いたします。破損したCD-ROMとメンテナンス料金（CD-ROM 1枚につき2,000円）を無記名の郵便で替または現金書留にてご同封の上、前述のお問い合わせ窓口までお送りください。

なお有償、無償を問わず、CD-ROMと一緒にディスクの送付先（お名前、ご住所、お電話番号）を記した紙（便箋等）を必ずご同封ください。

バンサーソフトウェアホームページのご案内

エンターテインメントの広場にアクセスしよう！

バンサーソフトウェアホームページ

Entertainment Square
<http://www.panther.co.jp/>

「蒼鋼の騎兵 -SPACE GRIFFON- V.O.」情報も満載です！